Знаки опасности

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| знак | Цвет для создания маски | Углы маски | Отличительные особенности для схожих объектов |
| Explosive 1.2 1 |  |  |  |
| Blasting agent 1.5 1 |  |  |  |
| Flammable gas 2 | Lab((130,142,116),(211,222,162)) красный | 4 | Number 2 |
| Non-flammable gas 2 |  |  |  |
| Flammable liquid 3 | Lab((130,142,116),(211,222,162)) красный | 4 | Number 3 |
| Inhalation Hazard 2 |  |  |  |
| Flammable solid 4 | Lab((130,142,116),(211,222,162)) красный | ????? | Else: |
| Dangerous when wet 4 |  |  |  |
| Spontaneously combustible 4 | Lab((130,142,116),(211,222,162)) красный | 3 down | Number 4 |
| Oxidizer 5.1 |  |  |  |
| Infectious substance 6 |  |  |  |
| Poison 6 |  |  |  |
| Radioactive II 7 |  |  |  |
| Corrosive 8 |  |  |  |

1. Найти маски по углам, сохраняем в словарь по ключам цветов массив маска в сером цвете+углы
2. Проходим по всем меткам и сравниваем с углами у масок если совпадает, из словаря получаем уровень трэшхолда на текст, находим текст, сравниваем с тем что должно быть, совпало добавляем в словарь ключ+углы метки
3. Выдаем словарь